

## REGULAMIN TECHNICZNY

### 1. SYSTEM ROZGRYWEK KWALIFIKACYJNYCH ORAZ CZAS TRWANIA SPOTKAŃ

1. Turniej Footlab by Intersport rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną (Przepisów Gry) na podstawie niniejszego Regulaminu i Regulaminu Ramowego oraz zgodnie obowiązującymi postanowieniami i przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.
2. System rozgrywek oraz czas trwania spotkań w turniejach kwalifikacyjnych, które odbędą się 18.05.24 w Krakowie, 18.05.2024 w Łodzi oraz 25.05.24 w Warszawie uzależniony jest od ilości zespołów, która w danym dniu przystąpiła do turnieju:
3. System:
  - a) 6 zespołów  
System gry: każdy z każdym  
Czas gry: 1 x 20 minut. Zmiana stron po upływie połowy czasu gry.
  - b) 7 zespołów  
System gry: każdy z każdym  
Czas gry: 1 x 15 minut. Zmiana stron po upływie połowy czasu gry.
  - c) 8 zespołów/ 9 zespołów/ 10 zespołów  
System gry:
    - dwie grupy (A i B) po 4 lub więcej zespołów, w grupie mecze rozgrywane system każdy z każdym 1x 20min. Zmiana stron po upływie połowy czasu gry.
  - d) 11 zespołów/ 12 zespołów/ 13 zespołów/ 14 zespołów/ 15 zespołów/ 16 zespołów  
System gry:
    - dwie grupy (A i B) po 4 lub więcej zespołów, w grupie mecze rozgrywane system każdy z każdym 1x 10min. Zmiana stron po upływie połowy czasu gry.

4. W systemie kwalifikacyjnym maksymalna ilość drużyn, która może wziąć udział to:

- 18.05.2024 – Kraków – 8 zespołów
- 18.05.2024 – Łódź – 8 zespołów
- 25.05.2024 – Warszawa – 16 zespołów

5. Do finału przechodzą 4 drużyny z najwyższą ilością punktów z każdego Miasta:

- Kraków 1 najlepsza drużyna
- Łódź 1 najlepsza drużyna
- Warszawa 2 najlepsze drużyny

## 2. POLE GRY

- a. Nawierzchnia pola gry: Mecze kwalifikacyjne rozgrywane mogą być na boiskach trawiastych lub ze sztuczną nawierzchnią.
- b. Wymiary pola gry około: szer. 54m, dł. 68 m.
- c. Oznaczenia pola gry: Pole gry może być oznaczone liniami ciągłymi, liniami przerywanymi bądź przy użyciu płaskich „stożków”.
- d. Wymiary bramek: szerokość 3 m, wysokość 1,55 m; Dopuszczalne jest zastosowanie bramek tzw. teleskopowych. W przypadku braku możliwości dopełnienia wymogów regulaminowych dotyczących wymiarów boiska i bramek dopuszcza się grę na mniejszych boiskach z wykorzystaniem bramek o wymiarach 3x1 m.

## 3. ZAWODNICZY

- a. a. Liczba zawodników: Drużyna biorąca udział w Turnieju składa się z: 5 zawodników i trenera/opiekuna.
- b. W meczu biorą udział dwie drużyny, a na boisku w składzie każdej z nich jednocześnie gra nie więcej niż: 4 zawodników,
- c. W czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne dokonywane na własnej połowie boiska przy linii środkowej boiska.
- d. W sytuacji, o której mowa powyżej, w przypadku braku możliwości dopełnienia wymogów regulaminowych dotyczących wymiarów boiska i bramek dopuszcza się grę z mniejszą liczbą zawodników. Decyzję o liczbie zawodników podejmuje Organizator wraz z sędziami.
- e. Zawodnicy muszą brać udział w strojach mogących odróżnić ich od drużyny przeciwnej. Organizator może zapewnić znaczniki na etapie kwalifikacji.
- f. W przypadku dostarczenia przez Organizatora oznaczników dla uczestników, wskazani zawodnicy są zobowiązani do rozgrywania wszystkich spotkań w tych strojach. Obowiązuje zakaz gry we wkrętach.

## 4. SPALONY

Nie obowiązuje.

## 5. RZUTY WOLNE

- a. Rzuty wolne przyznane na własnej połowie są rzutami wolnymi pośrednimi.
- b. Rzuty wolne na połowie przeciwnika są bezpośrednie lub pośrednie według wskazania sędziego. W przypadku sytuacji spornej, tj. podyktowania rzutu wolnego z linii środkowej, linię tę należy zaliczyć do połowy przeciwnika i podyktować rzut wolny bezpośredni, chyba, że sędzia uzna inaczej.
- c. Zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.

## 6. RZUT KARNY

- a. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów
- b. Zawodnicy inni niż wykonawca rzutu muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki poza polem karnym.

## 7. WRZUT

- a. Zawodnik rozpoczyna grę podaniem do zawodnika ze swojej drużyny z linii bocznej.
- b. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 3 metry od piłki.

## **8. RZUT OD BRAMKI**

- a. Rzut od bramki musi być wykonany z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny, poza pole karne.
- b. Po prawidłowo wykonanym rzucie od bramki piłka musi zostać dotknięta przez innego zawodnika jeszcze na połowie drużyny wznawiającej grę – jeżeli tak się nie stanie, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści).

## **9. RZUT ROŻNY**

Zgodnie z Przepisami Gry.

## **10. SĘDZIA**

W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia. Mecze mogą być sędziowane przez dwóch sędziów na podstawie decyzji Organizatora Turnieju.

## **11. GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE**

- a. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: i. pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), a w miejsce ukaranego zawodnika wchodzi 5 zawodnik, ii. drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), a w przypadku drugiego przewinienia, które skutkowałoby czasowym wykluczeniem zawodnik otrzymuje czerwoną kartkę – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania (zespół gra w osłabieniu). Zawodnik lub zawodnik wymieniony zostaje wykluczony z gry (otrzymuje czerwoną kartkę), jeżeli popełnia jakiegokolwiek z następujących przewinień: popełnia poważny, rażący faul, pluje na kogoś lub kogoś gryzie, zachowuje się gwałtownie, agresywnie, używa ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka. W konsekwencji wykluczenia zespół gra w osłabieniu.
- b. W przypadku konieczności rozstrzygnięcia meczu rzutami z punktu karnego zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę nie może brać udziału w rzutach karnych. Zawodnik, który popełnia przewinienie karane napomnieniem (żółta kartka) lub wykluczeniem (czerwona kartka) podczas odbywania Kary Wykluczenia, może brać udziału w pozostałej części zawodów i nie może zostać zastąpiony czy wymieniony przez innego zawodnika.
- c. Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia gry, po tym jak ukarany zawodnik opuścił pole gry. Sędzia ma prawo zatrzymać grę i wykluczyć Trenera, innej osoby związanej z drużyną lub kibica z dalszego przebywania przy boisku, na którym rozgrywany jest mecz, w razie zaobserwowania niestosownego zachowania w tym użycia słownictwa powszechnie uważanego za obelżliwe.

## **12. INNE PRZEPISY GRY W TURNIEJU**

- a. Bramkarz nie chwyta piłki w ręce z akcji. Piłka będąca w grze, lub wykopana przez bramkarza, musi być dotknięta przez innego zawodnika na tej samej połowie pola gry. Jeżeli piłka znajdzie się na połowie przeciwnika bez uprzedniego kontaktu z jakimkolwiek zawodnikiem sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści).

b. Trener drużyny w trakcie rozgrywania meczu może znajdować się wyłącznie wzdłuż linii bocznej boiska przy własnej połowie boiska i w przestrzeni pomiędzy boiskami. Wejście na boisko może nastąpić wyłącznie na wyraźne polecenie sędziego meczu.

### **13. OCENA WYNIKÓW, KLASYFIKACJA DRUŻYN**

- a) Za wyniki osiągnięte w poszczególnych meczach przyznaje się:
  - 3 pkt. za zwycięstwo
  - 1 pkt. za remis
  - 0 pkt. za przegraną
- b) O awansie do Finału w poszczególnych turniejach kwalifikacyjnych decyduje odpowiednio:
  - 1) Większa liczba zdobytych punktów w meczach.
  - 2) Jeśli dwie drużyny w danym etapie kwalifikacji (w systemie rozgrywek z podziałem na grupy) uzyskają tę samą liczbę punktów o awansie do finału decyduje bezpośredni mecz między drużynami.

### **14. KLASYFIKACJA GENERALNA, AWANS DO TURNIEJU FINAŁOWEGO**

- a) Za wyniki osiągnięte w poszczególnych turniejach kwalifikacyjnych przyznawane są punkty rankingowe na podstawie zajętego miejsca – z najwyższą ilością punktów.
- b) W turnieju finałowym, który odbędzie się 09.06.2024 będą mogły wziąć udział najlepsze 4 zespoły z miast, w których odbyły się kwalifikacje
- c) System rozgrywek turnieju finałowego – 09.06.2024:
  - każda z 4 drużyn finałowych przechodzi przez tor szybkościowo-sprawnościowy FOOTLAB by Intersport (m.in. precyzja, szybkość, dotyk, gra meczowa). Czas przejścia całej drużyny i precyzja i gra wykonania decyduje o kolejności zajmowanego miejsca.
  - 2 drużyny z najlepszymi czasami przechodzą do finałowego meczu, który wyłoni zwycięską drużynę.
- d) Informacja o zespołach, które zakwalifikowały się do turnieju finałowego zostanie podana podczas turnieju kwalifikacyjnego, odpowiednio w Krakowie 18.05.2024, w Łodzi 18.05.2024 oraz w Warszawie 25.05.2024 oraz wysłana w kolejnych dniach w komunikacie mailowym do opiekunów zakwalifikowanych drużyn.
- e) Organizator i sędziowie turnieju zastrzega sobie prawo zmian w regulaminie technicznym rozgrywek, o czym poinformuje zespoły, biorące udział w turnieju.